

Kartentyp	Kartenbeschreibung	Kartenanweisung
1 Armee	Osmanische Infanterie	
2 Armee	Osmanische Infanterie	
3 Armee	Osmanische Infanterie	
4 Armee	Deutsche Infanterie	
5 Armee	Deutsche Infanterie	
6 Armee	Deutsche Infanterie	
7 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
8 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
9 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
10 Armee - Früher Krieg	Deutsche Infanterie	
11 Armee - Früher Krieg	Deutsche Infanterie	
12 Armee - Früher Krieg	Deutsche Infanterie	
13 Armee - Früher Krieg	Deutsche Infanterie	
14 Armee - Früher Krieg	Deutsche Infanterie	
15 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
16 Armee	Deutsche Infanterie	
17 Armee	Deutsche Infanterie	
18 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
19 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
20 Armee	Österreich-Ungarische Infanterie	
21 Spezial - Deutsch	Kaiser Wilhelm II.	Wenn du das nächste Gefecht gewinnst - Erhalte 1 zusätzlichen Siegpunkt.
22 Unterstützung - General	Erich von Falkenhayn	Gilt für alle Armeen in Landgefechten - Maximal 1 General pro Gefecht.
23 Unterstützung - General	Paul von Hindenburg	Gilt für alle Armeen in Landgefechten - Maximal 1 General pro Gefecht.
24 Unterstützung - General	Erich F. Ludendorff	Gilt für alle Armeen in Landgefechten - Maximal 1 General pro Gefecht.
25 Unterstützung	Rauch / Schützengräben	
26 Unterstützung	Rauch / Schützengräben	
27 Unterstützung	Rauch / Schützengräben	
28 Unterstützung	Granaten	
29 Unterstützung	Granaten	
30 Unterstützung	Maschinengewehr	
31 Unterstützung - Luftwaffe	Manfred von Richthofen	Wirf 1 Würfel: 1-4: Zähle diese Punkte an dieser Front dazu. 5-6: Behalte diese Karte auf deiner Hand.
32 Spezial	Hauptquartier Pläne	Wähle 1 Karte von Abwurfstapel und nimm sie auf die Hand.
33 Flotte		Nur während Seegefechten spielbar.
34 Flotte		Nur während Seegefechten spielbar.
35 Flotte		Nur während Seegefechten spielbar.
36 Flotte		Nur während Seegefechten spielbar.
37 Unterstützung	Bajonett / Flammenwerfer	
38 Unterstützung	Bajonett / Giftgasangriff	
39 Unterstützung	Mörser / Stacheldraht	
40 Unterstützung	Bajonett	
41 Spezial	Russische Revolution	Bonus Zieh 2 Karten! Der Gegner darf ab sofort keine Russischen Armeen mehr spielen. Lass diese Karte zur Erinnerung vor dir offen liegen.
42 Spezial	Kriegsmüdigkeit	Bonus Der Gegner muss 2 Armee-Karten abwerfen. Wenn er das nicht kann, muss er seine Kartenhand zeigen. Entferne diese Karte danach aus dem Spiel.
43 Unterstützung - Oberst	Mustafa Kemal	Bonus Gilt für alle Armeen in Landgefechten - Der Gewinner der Schlacht von Gallipoli erhält 1 zusätzlichen Siegpunkt.
44 Spezial	U-Boot-Krieg	Bonus Erhalte sofort 1 Siegpunkt. Dies kann der Gegner durch das Spielen einer Flotten-Karte, als Reaktion verhindern.
45 Spezial - Generalmajor Von Lettow-Vorbeck	Krieg in Ost-Afrika	Bonus Im nächsten Landgefecht darf dein Gegner an maximal 2 Fronten stationieren.
46 Spezial - Österreichisch-Ungarisch	Kaiser Franz Joseph	Bonus Zieh 1 zusätzliche Karte. Dann mische alle Karten erneut und bilde somit einen neuen Versorgungsstapel.
47 Spezial	Spähballon	Bonus Im nächsten Landgefecht darfst du 1x einige oder alle deiner Artilleriewürfel erneut werfen.
48 Spezial	Mata Hari	Bonus Dein Gegner muss seine Unterstützung-Karten zuerst und aufgedeckt legen.
49 Armee	Bulgarische Infanterie	Bonus
50 Armee	Alpenkorps	Bonus
51 Armee	Landsturm	Bonus
52 Spezial	Aufklärungsflug	Bonus Addiere / Subtrahiere 1 Punkt von einem beliebigen deiner geworfenen Würfel.

53	Spezial	Eisenbahntransport
54	Spezial	Nebel des Krieges
55	Armee	Russische Infanterie
56	Armee	Russische Infanterie
57	Armee	Russische Infanterie
58	Armee	Italienische Infanterie
59	Armee	Italienische Infanterie
60	Armee	Belgische Infanterie
61	Armee	Französische Infanterie
62	Armee	Französische Infanterie
63	Armee	Französische Infanterie
64	Armee	Französische Infanterie
65	Armee	Französische Infanterie
66	Armee	Britische Infanterie
67	Armee	Britische Infanterie
68	Armee	Britische Infanterie
69	Armee	Britische Infanterie
70	Armee	Britische Infanterie
71	Armee	Amerikanische Infanterie
72	Armee	Amerikanische Infanterie
73	Armee - Australien & Neuseeland	ANZAC Infanterie
74	Armee	Kanadische Infanterie
75	Spezial - Französischer Präsident	Raymond Poincaré
76	Unterstützung - General	Ferdinand Foch
77	Unterstützung - General	Douglas Haig
78	Unterstützung - General	Philippe Pétain
79	Flotte	
80	Flotte	
81	Flotte	
82	Flotte	
83	Flotte	
84	Unterstützung	Bajonett / Panzer
85	Unterstützung	Bajonett
86	Unterstützung	Mörser / Stacheldraht
87	Unterstützung - Luftwaffe	René Fonck
88	Unterstützung	Granaten
89	Unterstützung	Granaten
90	Unterstützung	Maschinengewehr
91	Unterstützung	Rauch / Schützengräben
92	Unterstützung	Rauch / Schützengräben
93	Unterstützung	Rauch / Schützengräben
94	Spezial	Hauptquartier Pläne
95	Unterstützung - General	Henry Rawlinson
96	Spezial	Frauen im Krieg
97	Spezial	Blockade
98	Unterstützung - Colonel	T.E. Lawrence von Arabien
99	Unterstützung - Marschall	Joseph Papa Joffre
100	Spezial	Edith Cavell
101	Spezial	Minen
102	Spezial	Kriegsmüdigkeit
103	Armee	Rumänische Infanterie
104	Armee	Koloniale Infanterie
105	Armee	Britisches Expeditionskorps

- Bonus** Du darfst an einer beliebigen Front 2 statt nur 1 Armee stationieren.
- Bonus** An allen Fronten / Zonen darfst du deine Armeen / Flotten verdeckt stationieren.

- Zieh 1 zusätzliche Karte. Dann mische alle Karten erneut und bilde somit einen neuen Versorgungsstapel.
- Gilt für alle Armeen in Landgefechten - **Maximal 1 General pro Gefecht.**
- Gilt für alle Armeen in Landgefechten - **Maximal 1 General pro Gefecht.**
- Gilt für alle Armeen in Landgefechten - **Maximal 1 General pro Gefecht.**
- Nur während Seegefechten spielbar.
- Nur während Seegefechten spielbar.
- Nur während Seegefechten spielbar.
- Nur während Seegefechten spielbar.
- Nur während Seegefechten spielbar.

Wirf 1 Würfel: 1-4: Zähle diese Punkte an dieser Front dazu. 5-6: Behalte diese Karte auf deiner Hand.

- Wähle 1 Karte von Abwurfstapel und nimm sie auf die Hand!
- Bonus** Gilt für alle Armeen in Landgefechten - **Maximal 1 General pro Gefecht**
- Bonus** Zieh 3 zusätzliche Karten. Behalte davon 2 auf der Hand und wirf die dritte Karte ab.
- Bonus** Erhalte sofort 1 Siegpunkt. Dies kann der Gegner durch das Spielen einer Flotten-Karte, als Reaktion verhindern.
- Bonus** Gilt für alle Armeen in Landgefechten - Der Gewinner der Schlacht bei Megiddo erhält 1 zusätzlichen Siegpunkt.
- Bonus** Gilt für alle Armeen in Landgefechten - Der Gewinner der Schlacht an der Marne erhält 1 zusätzlichen Siegpunkt.
- Bonus** Wähle 1 deiner zerstörten Armeen und nimm sie zurück auf deine Hand. **Entferne diese Karte danach aus dem Spiel.**
- Bonus** Annuliere 1 verdeckte Unterstützung-Karte des Gegners bei der Kampfauswertung.
- Bonus** Der Gegner muss 2 Armee-Karten abwerfen. Wenn er das nicht kann, muss er seine Kartenhand zeigen. **Entferne diese Karte danach aus dem Spiel.**
- Bonus**
- Bonus**
- Bonus**

106 Spezial
107 Spezial
108 Spezial

Aufklärungsflug
Eisenbahntransport
Krieg in Serbien

Bonus Du darfst an einer beliebigen Front 2 statt nur 1 Unterstützung-Karten spielen.

Bonus Du darfst an einer beliebigen Front 2 statt nur 1 Armee stationieren.

Bonus Erhalte sofort 1 Siegpunkt. Dies kann der Gegner durch das Entfernen einer Unterstützung-Karte aus dem Spiel, als Reaktion verhindern.

Entferne diese Karte danach aus dem Spiel.

Minikarten
"Alternatives
Gefecht"

S1	Falkland Inseln	8. Dezember 1914
S2	Loos-Artois Offensive	September 1915
S3	Rumänien	August - Dezember 1916
S4	Schlacht im Moonsund	16. Oktober - 3. November 1917
S5	Operation Faustschlag	Februar - März 1918

Seegefecht
Bonus für französische, britische und deutsche Einheiten (Früher Krieg)
Bonus für rumänische und bulgarische Einheiten
Seegefecht
Bonus für russische, österreich-ungarische und deutsche Einheiten (Später Krieg)

Minikarten
"Militärisches
Patt"

Militärisches Patt

Gefecht auslassen